

Anzeigender/Absender:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



An die  
Stadtverwaltung Waldkirchen  
-Öffentliche Sicherheit & Ordnung-  
Rathausplatz 1  
94065 Waldkirchen

Ansprechpartnerin der Stadt Waldkirchen:	
<b>Herr Anton Rodler</b>	
Telefon:	08581 / 202 12
Telefax:	08581 / 202 40 12
E-Mail:	anton.rodler@waldkirchen.de

**Veranstaltungsanzeige nach Art. 19 LStVG  
Sperrzeitverkürzung nach § 11 GastV  
Veranstaltung, nach Art. 19 Abs. 3 LStVG erlaubnisbedürftig**

**I. Anzeige öffentlicher Veranstaltungen:**

Datum	Beginn	Ende	Ort	Art	Anlass

**II. Art der Darbietung / Veranstaltung / Vergnügung:**

Alleinunterhalter, Name: \_\_\_\_\_  
Musikkapelle mit \_\_\_\_\_ Musikanten, Name der Kapelle: \_\_\_\_\_  
Diskothek, Name: \_\_\_\_\_  
Eintritt: \_\_\_\_\_ € / Raumgröße: \_\_\_\_\_ m<sup>2</sup> / zulässige Personenzahl: \_\_\_\_\_

**III. Sperrzeit:**

Es wird zudem die Verkürzung der Sperrzeit beantragt, die Sperrzeit soll wie folgt festgelegt werden:

am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr      am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr  
am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr      am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Veranstalters

**-Wird von der Stadt Waldkirchen ausgefüllt:-**

Eingang der Anzeige: \_\_\_\_\_      Anzeigenbestätigung \_\_\_\_\_      Genehmigung \_\_\_\_\_

Die Erlaubnis gem. Art. 19 Abs. 3 LStVG wird unter Auflagen (siehe Anlage) erteilt

Die Sperrzeiten werden -unter Vorbehalt des jederzeitigen Widerrufs- wie folgt festgelegt:

am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr      am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr  
am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr      am \_\_\_\_\_ ab \_\_\_\_\_ Uhr

Die beigeheftete Begründung ist Bestandteil dieses Bescheides

Die beigeheftete Rechtsbehelfsbelehrung ist Bestandteil dieses Bescheides

Waldkirchen, \_\_\_\_\_      Unterschrift: \_\_\_\_\_      (Siegel)

Verteiler: Blatt 1    Blatt 2    Blatt 3    Blatt 4    Blatt 5    Blatt 6    Blatt 7    Blatt 8    Blatt 9  
                 Antragsteller    Entwurf    Polizei    GEMA    \_\_\_\_\_